

1. 主なゲームシステムの紹介

①斬心



「斬心」により、下記の効果を得ることができます。(斬心方法については、「3. 操作説明」を参照)

- ・体力回復
- ・刀ゲージ回復
- ・出血状態の敵に、ダメージを与える。

体力と刀ゲージの回復量については、刀に蓄積された「血魂」量により変動します。「血魂」は、敵に攻撃を与えることにより、刀に蓄積されていきます。

出血状態の敵に、与えるダメージ量は、「称号」の状態によって変動します。「血魂」と「称号」の表示については、「2. 画面説明」を参照)

②刀ゲージ



主な攻撃として、「斬撃」と「格闘攻撃」があります。

(「斬撃」は、刀による攻撃です。)

「斬撃」で攻撃すると、刀ゲージが消費されます。刀ゲージが0になると、「斬撃」が出来なくなります。

「斬心」、または「格闘攻撃」で敵にダメージを与えると、刀ゲージが回復されます。

③出血状態



敵に攻撃を与えていくと、赤く点滅する出血状態になります。

この状態になると敵は弱体化し、通常より多くのダメージを与えることができます。

出血状態になると、斬心時にダメージを与えることができます。

④奥義



「奥義」ボタンを押し続けると溜め状態になり、離すと発動します。

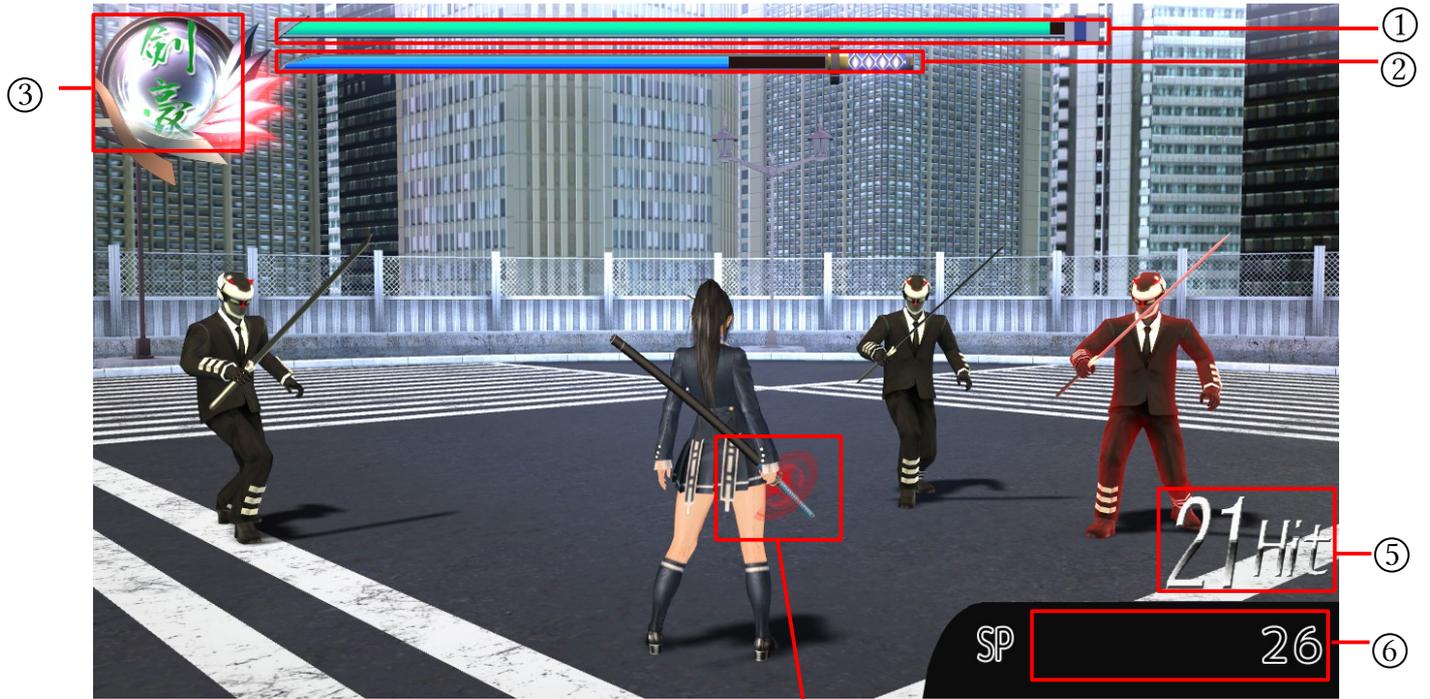
奥義は、2段階まで溜めることが出来ます。

溜め中に「解放」ボタンを押すことにより、溜め時間が短縮されます。

溜め短縮は、刀ゲージが消費されます。

このゲームは、溜め短縮を駆使することにより、大きく戦況を変えることが出来ます。

2. 画面説明



① 体力ゲージ

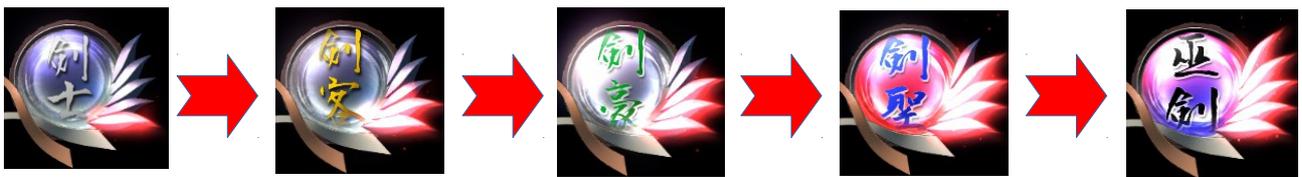
「斬心」することで回復できます。
回復量は溜まった血魂によって変動します。

② 刀ゲージ

「斬撃」を使用すると消費されます。刀ゲージが0になると、「斬撃」が出来なくなります。
刀ゲージの回復は、溜まった血魂を元に「斬心」することで回復できます。
「格闘攻撃」でも、少し回復されます。

③ 称号

敵に攻撃を当てることにより、称号が上がっていきます。(ダメージを受けると下がります。)
称号が高いほど、斬心攻撃の威力が上がり、獲得するSPが増えます。
称号は全部で五段階です。 剣士<剣客<剣豪<剣聖<巫剣



④ 血魂

敵にダメージを与えることで赤いリングが刀に蓄積されていきます。
リングが多いほど、斬心した時の体力と刀ゲージの回復量が増えます。



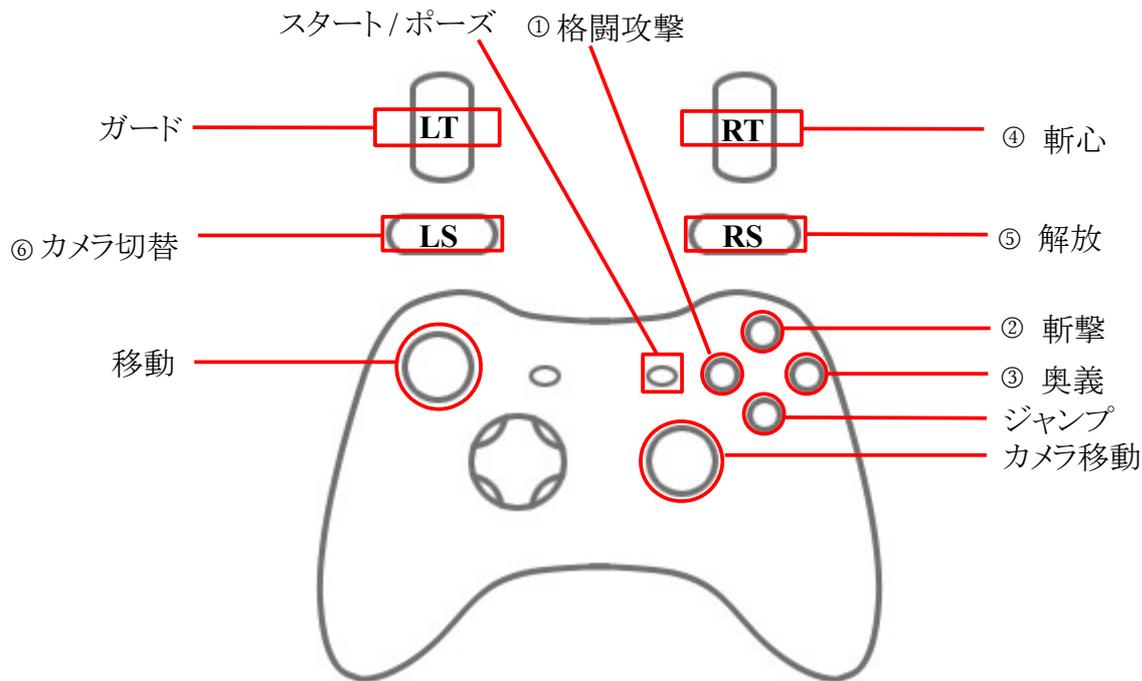
⑤ ヒット数

攻撃がヒットする毎に加算されます。

⑥ SP

SPを使って、UPGRADE 画面でスキルを取得したり、アップグレードすることができます。

3. 操作説明



①格闘攻撃

刀を使用しない格闘攻撃を行います。この攻撃は、刀ゲージが少し回復されます。
格闘攻撃は、刀ゲージが無くなっても、行うことができます。

②斬撃

刀を使用した攻撃を行います。この攻撃は、刀ゲージを消費します。
刀ゲージが無くなった場合、斬撃を行うことは出来ません。

③奥義

ボタンを押し続けると溜め状態になり、離すと発動します。
奥義は、2段階まで溜めることができます。
溜め中に「⑤解放」ボタンを押すことにより、溜め時間が短縮されます。
溜め短縮により攻略の手助けになります。
溜め短縮は、刀ゲージが消費されます。

④斬心

斬心を行うことにより、血魂を元に体力ゲージ、刀ゲージが回復されます。

⑤解放

溜め攻撃の溜め状態を短縮することができます。
また「解放」ボタンと「格闘」、「斬撃」ボタンの組み合わせで行う攻撃もあります。

⑥切替

ボス戦闘時のカメラ切替(ボスカメラ、通常カメラ)が行えます。
通常戦闘時は、もっとも近い敵をロックします。

⑦回避

「ガード」+「移動」により、ステップ回避を行います。

⑧ダッシュ

「移動」を押すとダッシュモードになります。待機状態になると解除されます。
スティックの場合は、スティックボタンを一度押してからスティックを倒すことでダッシュできます。
(押しっぱなしにする必要はありません。)

4. スキル

UPGRADE 画面で、下記のスキルを取得、アップグレードすることができます。

UPGRADE 画面は、ゲーム中に PAUSE した際、選択することができます。

また、ステージクリア後、選択することができます。

①斬撃

「斬撃」攻撃の攻撃力がアップします。

②疾空斬

高速突進の横払い攻撃を修得します。最大3連続で攻撃します。

③祓太刀

威力、範囲性能が高い居合い攻撃を修得します。空中でも攻撃可能です。

④ジャンプ斬撃

空中の「斬撃」攻撃の攻撃力がアップします。

⑤格闘

格闘攻撃で回復する刀ゲージ量がアップします。

⑥サマーソルト

宙返りする打ち上げ攻撃を修得します。

⑦彗星脚

空中から急降下して、蹴り攻撃する技を修得します。

⑧足払い

足払い攻撃の強化を行います。足払い攻撃は、ガードブレイクを行うことができます。

⑨神薙

溜め攻撃、一段階目の強化を行います。一段階目は接近系の攻撃になります。

⑩神風

溜め攻撃、二段階目の強化を行います。二段階目は中距離系の攻撃になります。

⑪後の閃

ジャストガード後のカウンター攻撃を修得します。ジャストガード後、「斬撃」ボタンを押すことにより、発動します。

⑫先の閃

ジャストカウンター攻撃を修得します。敵の攻撃が当たる直前に「奥義」ボタンを押すことにより、発動します。

⑬斬心攻撃

斬心時に、出血状態の敵に攻撃を与えます。斬心時に与える攻撃の強化を行います。

⑭体力ゲージ最大値

体力ゲージの最大値をアップします。

⑮体力ゲージ回復量

斬心時に回復する体力量をアップします。

⑯刀ゲージ最大値

刀ゲージの最大値をアップします。

⑰刀ゲージ回復量

斬心時に回復する刀ゲージ量をアップします。